

---

---

# Bibliografía de Martin Gardner

Vicente Trigo Aranda  
VTRIGO@nexo.es

Martin Gardner es uno de los mayores divulgadores científicos del siglo XX, a la altura de gente tan conocida como Isaac Asimov o Carl Sagan, con quienes le unía una gran amistad. Sin embargo, su popularidad es bastante menor, ya que se ha centrado primordialmente en la divulgación matemática y apenas ha tocado la narrativa... y, además, sus contactos con la pequeña pantalla se reducen a entrevistas.

La prueba de lo anterior la tiene en Internet. Si va a cualquier buscador e introduce su nombre como criterio de búsqueda, apreciará que el número de páginas en que aparece alguna referencia a Martin Gardner es muy inferior a las menciones a Carl Sagan o Isaac Asimov<sup>1</sup>.



A pesar de ello, Martin Gardner no es un desconocido en el ámbito científico, ni mucho menos. Su colaboración en la revista *Scientific American*, donde tocaba temas matemáticos de lo más diverso y entretenido, le dio fama mundial y muchas promociones de matemáticos y

matemáticas han tenido en Martin Gardner su alma mater.

Nació el 21 de octubre de 1914 en Tulsa, EEUU, y se graduó en Filosofía por la Universidad de Chicago en 1936. Después comenzó a trabajar como reportero en el Tulsa Tribune y volvió a la Universidad de Chicago... en su departamento de prensa.

Tras la segunda guerra mundial se dedicó a escribir freelance, tanto colaborando en periódicos y revistas como escribiendo libros divulgativos y científicos.

En diciembre de 1956 comenzó su legendaria sección *Mathematical Games* (Juegos matemáticos) en *Scientific American* (Investigación y Ciencia) que llevó a cabo ininterrumpidamente hasta 1986.

Una consecuencia de su amor por la ciencia es su lucha constante contra las pseudociencias y los llamados fenómenos paranormales, tan de boga en EEUU y sobre los que ha escrito varios libros.

Con esa misma finalidad fundó, junto con Carl Sagan, Isaac Asimov y otros, el Comité para la Investigación Científica de Afirmaciones sobre lo Paranormal

---

<sup>1</sup> Por ejemplo, acabo de hacer la prueba en Altavista y las páginas que los citan son, respectivamente, 7252, 29813 y 36979.

(CSICOP, *The Committee for the Scientific Investigation of Claims of the Paranormal*). Si quiere saber más sobre este comité y sus publicaciones, puede visitar su Web<sup>2</sup>:

<http://www.csicop.org/>

En este artículo voy a comentarle su bibliografía, si bien centrándome en los libros editados en España, ya que parte de su obra sólo se publicó en EEUU y está descatalogada<sup>3</sup>. Confío en que la relación que muestro en estas páginas sea lo más completa posible y si encuentra algo a faltar siempre puedo escudarme en una traviesa costumbre que tiene Martin Gardner: cada vez que saca una edición revisada de un libro le cambia su título.

Antes de pasar a su bibliografía, y para terminar con esta breve introducción, nada mejor que citar unas palabras de Asimov: "Son demasiados escasos los individuos lúcidos y valerosos que están dispuestos a pronunciarse a favor del sentido común y la ciencia. Uno de los mejores, de los más serenos, y el más indomable es Martin Gardner".

---

## LIBROS RECOPILATORIOS DE SCIENTIFIC AMERICAN

Estos libros son el núcleo fundamental de la obra de Martin Gardner. En ellos se recogen sus artículos mensuales aparecidos en *Scientific American*, conformando una colección imprescindible para saborear el campo matemático, lógico, artístico, etc... y pasar un rato entretenido. Generalmente cada capítulo se corresponde con un artículo mensual, que Martin Gardner modifica incorporando correcciones, añadidos y comentarios de la gente que le ha escrito opinando sobre el tema tratado.

Independientemente de que las matemáticas sean lo suyo, mi consejo es que los lea todos ellos, porque estoy convencido de que disfrutará tanto con su lectura como intentando resolver las cuestiones que Gardner propone. ¡Todos ellos son una verdadera gozada!

Como es muy posible que tenga que consultarlos de vez en cuando (al menos a mí me sucede a menudo)

---

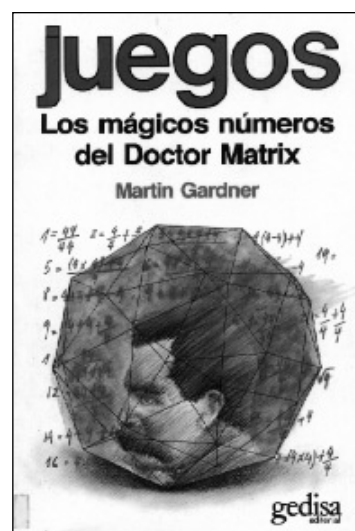
<sup>2</sup> En una sección de ella (<http://www.csicop.org/si/9803/gardner.html>) encontrará una interesante entrevista con Martin Gardner.

<sup>3</sup> También están descatalogados varios de sus libros traducidos al castellano; no obstante, es relativamente fácil encontrarlos en bibliotecas... e incluso en librerías de segunda mano.

<sup>4</sup> En la página de Carl W. Lee (<http://www.ms.uky.edu/~amadeus/Lee/gardner/gardner>) encontrará un índice de todos los artículos que componen las recopilaciones originales.

voy a indicar el título de los diversos artículos que conforman cada volumen para facilitarle la búsqueda de un tema determinado<sup>4</sup>, pero antes de ir a su relación detallada, debo hacerle unas consideraciones previas:

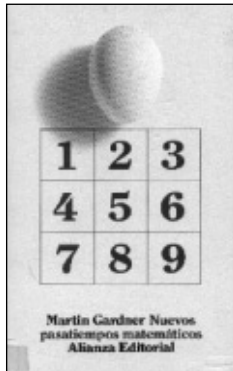
- No tengo noticias de que sus dos primeros recopilatorios hayan sido editados en España. Si lo desea, puede encontrarlos en librerías on-line; sus títulos son: *Hexaflexagons and Other Mathematical Diversions* y *The Second Scientific American Book of Mathematical Puzzles and Diversions*.
- El cuarto libro recopilatorio, *The Magic Numbers of Dr Matrix*, estaba dedicado en exclusiva a los artículos del Dr Matrix, un extraño y curioso personaje que apareció por vez primera en el número de enero de 1960. Posteriormente, en 1985, juntó todas sus apariciones en un volumen actualizado que en España se publicó bajo el título **Juegos: Los mágicos números del Doctor Matrix** (Editorial Gedisa, 1987)



- En el momento de escribir este artículo tampoco se han traducido (confiemos en que pronto lo sean) los dos últimos volúmenes recopilatorios: *Fractal Music, Hypercards and More...: Mathematical Recreations from Scientific American Magazine* (1991) y *Recreations: Hydras, Eggs, and other Mathematical Mystifications* (1997)

**3º) Nuevos pasatiempos matemáticos***New Mathematical Diversions, 1961*

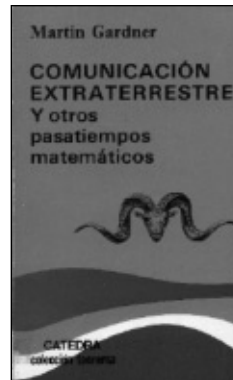
Alianza Editorial, El libro de bolsillo 391, 1996



El sistema binario  
Las trenzas y la teoría de grupos  
Ocho problemas  
Juegos y problemas de Lewis Carroll  
Recortando papel  
Juegos de tablero  
Empaquetamientos de esferas  
El trascendente número Pi  
Victor Eigen, el metamago  
El teorema del mapa de cuatro colores  
El señor Apollinax visita Nueva York  
Nueve problemas  
Poliominós y rectángulos sin fractura  
El descubrimiento del cuadrado grecolatino de orden 10  
La elipse  
Los 24 cuadrados y los 30 cubos de colores  
H.S.M. Coxeter  
Bridg-it y otros juegos  
Otros nueve problemas  
El cálculo de diferencias finitas

**6º) Comunicación extraterrestre y otros pasatiempos matemáticos***Six Book of Mathematical Diversions, 1971*

Ediciones Cátedra, 1986



La hélice  
Botellas de Klein y otras superficies  
Teoría combinatoria  
Botes y rebotes en polígonos y poliedros  
Cuatro raros juegos de tablero  
El cuadrado rígido y otros ocho problemas  
Rompecabezas de bloques deslizantes  
Tests de paridad  
Pautas y primos  
Teoría de grafos  
El sistema ternario  
El viaje alrededor de la Luna y otros siete problemas  
La malla de los enteros  
Regresión infinita  
O'Gara, el cartero matemático  
Arte Op  
Comunicación extraterrestre

**5º) El ahorcamiento inesperado y otros entretenimientos matemáticos***The Unexpected Hanging and Other Mathematical Diversions, 1969*

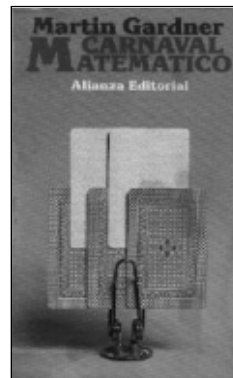
Alianza Editorial, El libro de bolsillo 1549, 1991



La paradoja del ahorcamiento inesperado  
Nudos y anillos borromeos  
El trascendente número e  
Disecciones geométricas  
Scame habla del juego  
La iglesia de la cuarta dimensión  
Ocho problemas  
La caja de cerillas que aprende juegos  
Espirales  
Rotaciones y reflexiones  
Solitario de fichas  
Tierrasplanas  
La convención mágica de Chicago  
Pruebas de divisibilidad  
Nueve problemas  
Las ocho damas y otras diversiones de tablero  
Cordones anudados  
Curvas de anchura constante  
Figuras repetidas en el plano  
Treinta y siete problemas de intuición

**7º) Carnaval matemático***Mathematical Carnival, 1975*

Alianza Editorial, El libro de bolsillo 778, 1995

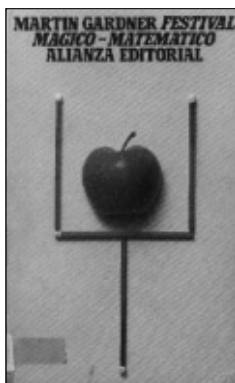


El drago y las coles de Bruselas  
Pasatiempos con monedas  
Aleph cero y aleph uno  
Hiper cubos  
Estrellas mágicas y poliedros  
Prodigios del cálculo  
Los trucos de los calculistas ultrarrápidos  
El arte de M. C. Escher  
El cubo de caras rojas y otros problemas  
Mezclas de cartas  
El edredón de la Sra. Perkins  
La numerología del Dr. Fliess  
Números aleatorios  
El reloj de arena ascendente  
El triángulo de Pascal  
El jam, el hot y otros juegos  
Pasatiempos cocinados  
La superelipse de Piet Hein  
Cómo trisecar un ángulo

8º) **Festival mágico-matemático**

*Mathematical Magic Show, 1978*

Alianza Editorial, El libro de bolsillo 1023, 1994

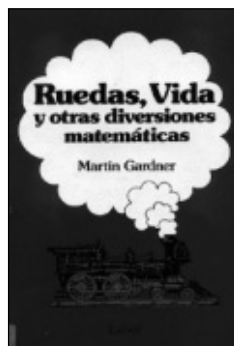


Nada  
 Más ruido y pocas nueces  
 Teoría de juegos, adivinalo y madrigueras  
 Curiosidades factoriales  
 La guinda del cóctel y otros problemas  
 Naipes  
 Aritmética digital  
 Bandas de Möbius  
 Preguntas ridículas  
 Políexos y poliábolos  
 Perfectos, amigos y sociables  
 Poliomínos y rectificación  
 Caballeros de la Tabla Cuadrada  
 La curva dragón y otros problemas  
 Triángulos y cubos de colores  
 Árboles  
 Dados  
 Todo

10º) **Ruedas, Vida y otras diversiones matemáticas**

*Wheels, Life and Other Mathematical Amusements, 1983*

Editorial Labor, 1988

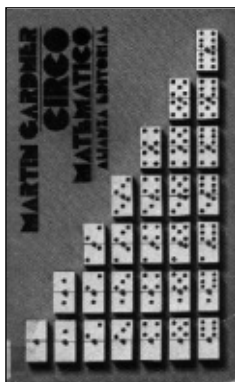


Ruedas  
 El análisis diofántico y el último teorema de Fermat  
 La molécula anudada y otros problemas  
 Alephs y tareas sobrehumanas  
 Los dados no transitivos y otras paradojas  
 Falacias geométricas  
 Combinatoria de la papiroflexia  
 A bote pronto  
 Al estilo del tres en raya  
 Plegado de poliedros  
 El juego de Halma  
 Premios publicitarios  
 Slamon diserta sobre el perro de Austin  
 Nim y Podaarbustos  
 Los garbosos grafos de Golomb  
 La esquiadora de Addams y otros problemas  
 Con los trebejos  
 Serpeo,  $3X+1$  y otras cuestiones curiosas  
 Trucos matemáticos con naipes  
 El juego de Vida: 1ª, 2ª y 3ª parte

9º) **Circo matemático**<sup>5</sup>

*Mathematical Circus, 1979*

Alianza Editorial, El libro de bolsillo 937, 1995

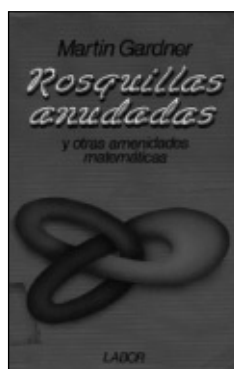


Ilusiones ópticas  
 Cerillas  
 Esferas e hiperesferas  
 Pautas de inducción  
 Los elegantes triángulos  
 Paseos aleatorios y juegos de apuestas  
 Paseos aleatorios por el plano y el espacio  
 Álgebra de Boole  
 ¿Pueden pensar las máquinas?  
 Números cíclicos  
 El ajedrez extravagante y otros problemas  
 Dominós  
 Simplicidad  
 La mesa giratoria y otros problemas  
 Curiosidades del sistema solar  
 Construcciones de Mascheroni  
 El ábaco  
 Palíndromos numéricos y verbales  
 Billetes

11º) **Rosquillas anudadas y otras amenidades matemáticas**

*Knotted Doughnuts and Other Mathematical Entertainments, 1986*

Editorial Labor, 1987



Coincidencias  
 El código Gray binario  
 Policubos  
 La cifra de Bacon  
 Rosquillas: en cadeneta y anudadas  
 El circuito de las flechas y otros problemas  
 Los huesos de Napier  
 El ábaco de Napier  
 Sim, Tragón y Pista de carreras  
 Ascensores  
 Números de cruces  
 Conjuntos de puntos sobre la esfera  
 La paradoja de Newcomb  
 Reflexiones sobre la paradoja de Newcomb  
 Invertir el pez y otros problemas  
 ¡Salta a la vista!  
 Caminitos de oruga  
 Los problemas de Waring  
 Abarrote, Bynum y Cuadrófago  
 I Ching  
 La curva de Laffer

<sup>5</sup> El libro **Miscelánea Matemática** (Salvat Editores, Biblioteca científica Salvat 49, 1989) es un compendio de varios artículos ya publicados en Carnaval matemático, Festival mágico-matemático y Circo matemático.

## 12º) Viajes por el tiempo y otras perplejidades matemáticas

*Time Travel and Other Mathematical Bewilderments, 1987*  
Editorial Labor, 1988 (también en RBA, Biblioteca de divulgación científica 31, 1994)



Viajes por el tiempo  
Hexas y estrellas  
Los Tamgrams. 1ª y 2ª parte  
Paradojas no transitivas  
Problemas combinatorios con naipes  
Máquinas de composición musical  
Arte anamórfico  
La cuerda de goma y otros problemas  
Seis descubrimientos sensacionales  
El poliedro de Csaszar  
Dodgem y otros juegos sencillos  
Mosaicos de polígonos convexos  
Mosaicos de poliominós, poliamantes y poliexos  
Mapas curiosos  
El sexto símbolo y otros problemas  
Cuadrados y cubos mágicos  
Empaquetamiento de bloques  
Inducción y probabilidad  
Números de Catalan  
Amenidades con una calculadora  
Problemas de plantación

## 13º) Mosaicos de Penrose y escotillas cifradas

*Penrose Tiles to Trapdoor Ciphers, 1989*  
Editorial Labor, 1990



Mosaicos de Penrose, I y II  
Fractales de Mandelbrot  
Los números surreales de Conway  
El regreso del klondike y otros problemas  
El Nim de Wythoff  
Triángulos de bolas y otros problemas  
Inducción matemática y sombreros de colores  
Números negativos  
Descomposición en partes congruentes  
Claves de libre consulta I y II  
Hipérbolas  
La nueva Eleusis  
Teoría de Ramsey  
De los cardos a Berrocal  
Datos de Sicherman y otras curiosidades  
Los rompecabezas lógicos de Raymond Smullyan  
El regreso del Dr Matrix

## LIBROS SOBRE LAS PSEUDOCIENCIAS

Como ya le indiqué al principio, Martin Gardner es un infatigable luchador contra la incultura... y contra todas aquellas personas que intentan aprovecharse de la ingenuidad e ignorancia de la gente.

Su primer libro sobre pseudociencia fue *In the Name of Science* (1952), que posteriormente sacó en edición de bolsillo corregida y, como siempre, le cambió el título: *Fads and Fallacies in the Name of Science*, 1957. También es un clásico su *How Not to Test a Psychic*, un estudio detallado de lo mal diseñadas que estaban las pruebas de percepción extrasensorial a que fue sometido el médium checo Pavel Stepanek.

Los libros que sigue a continuación son recopilaciones de artículos<sup>6</sup>, la mayoría publicados en revistas como *Skeptical Inquirer*, *The New York Review of Books* y *Free Inquirer*. Su lectura es sumamente aconsejable para darse una idea del nivel de incultura científica existente en EEUU... y no creo que aquí la cosa sea muy diferente.

### La ciencia: lo bueno, lo malo y lo falso

*Science: Good, Bad and Bogus, 1981*

Alianza Editorial, El libro de bolsillo 1366, 1988

### Orden y sorpresa

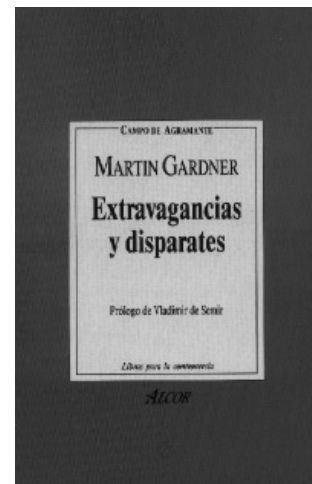
*Order and Surprise, 1983*

Alianza Editorial, El libro de bolsillo 1255, 1987

### La nueva era: notas de un observador de lo marginal

*The New Age : Notes of a Fringe-Watcher, 1991*

Alianza Editorial, El libro de bolsillo 1463, 1990



<sup>6</sup> En la siguiente dirección puede leer un artículo escrito en 1985: <http://moon.inf.uji.es/~roc/a10/pentecos.htm>

### **Extravagancias y disparates**

*On the Wild Side, 1992*

Ediciones Martínez Roca, 1993

Algunas páginas resultan tan sorprendentes e increíbles que a uno se le cae el alma a los pies. Por ejemplo, los dos artículos dedicados a la astrología y los Reagan (¿lo recuerda?, él fue presidente de EEUU) son para echarse a temblar pensando en manos de quién ha estado el control de los misiles nucleares. Por fortuna para el mundo, tuvimos la suerte de que la astróloga resultó bastante sensata.

### **Urantia, revelación divina o negocio editorial**

*Urantia: The Great Cult Mystery, 1995*

Susaeta Ediciones, 1997

## **OTROS LIBROS CIENTÍFICOS**

### **La explosión de la relatividad**

*The Relativity Explosion, 1976*

Salvat Editores, 1994 (también en Biblioteca científica Salvat 45, 1988)

La teoría de la relatividad explicada con el estilo típico de Gardner, que transforma en sencillo hasta lo más complejo, manteniendo el rigor científico. Imprescindible para comprender mejor la teoría que creó Einstein, tan citada y tan poco comprendida.

Este libro es una actualización de *Relativity for the Million* de 1962. La más actual, de 1997, lleva por título: *Relativity Simply Explained*.



### **El escarabajo sagrado I y II**

*The Sacred Beetle, 1984*

Salvat Editores, 1995 (también en Biblioteca científica Salvat 41 y 42, 1988)

En estos libros el papel de Gardner se reduce al de antologista... pero, ¡con qué calidad! Se trata de una colección de 34 ensayos y artículos que pretenden ofrecer una visión global de la ciencia. Para hacerse una idea de su categoría, basta citar algunos de los autores que se incluyen en esta obra: Isaac Asimov, Carl Sagan, Bertrand Russell, Albert Einstein, etc... y José Ortega y Gasset.

Como en otras ocasiones, se trata de una puesta al día de otro libro anterior: *Great Essays in Science* de 1957.

### **Máquinas y diagramas lógicos**

*Logic Machines and Diagrams, 1982*

Alianza Editorial, El libro de bolsillo 1091, 1985

Una introducción nada suave al mundo de la lógica y su aplicación al estudio de los circuitos de conmutación. Teniendo en cuenta que se trata de una revisión de una obra de 1957, comprenderá que sólo aconseje este libro a especialistas en informática teórica.

### **El nuevo universo ambidiestro 1 y 2**

*The New Ambidextrous Universe : Symmetry and Asymmetry, from Mirror Reflections to Superstrings, 1991*

RBA, Biblioteca de divulgación científica 28 y 29, 1994

Es una completa mirada a la importancia de la simetría en el espacio y el tiempo. Además de tratar temas tan complejos como las partículas subatómicas o las moléculas, también se detiene en aspectos más cotidianos y artísticos.

Por cierto, cada década, más o menos, Martin Gardner actualiza este libro para incorporar los últimos descubrimientos científicos. La correspondiente a 1963, *The Ambidextrous Universe*, fue editada bajo el título **Izquierda y derecha en el cosmos** por Salvat Editores, Biblioteca científica Salvat 14, 1988

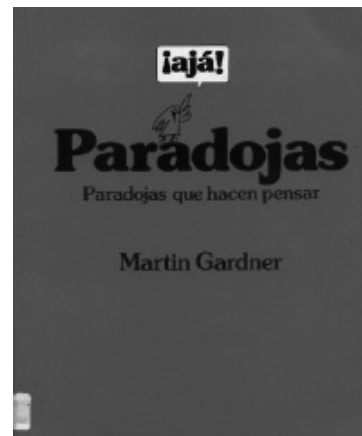
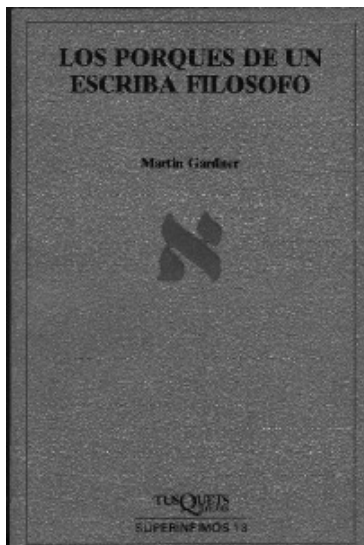
### **Los porqués de un escriba filósofo**

*The Why of a Philosophical Scrivener, 1983*

Tusquets Editores, Superinfimos 13, 1989

Este libro podría ir tanto en este apartado como en el anterior, ya que versa sobre sus opiniones filosóficas, que describe con gran maestría y humor. En su concisa

introducción lo aclara todo: “Este es un libro de ensayos sobre lo que creo y por qué”



## ACERTIJOS, PARADOJAS Y DEMÁS

En esta última parte de la bibliografía de Martin Gardner voy a comentarle sus libros más divertidos y entretenidos, donde son parte esencial los juegos, puzzles, pasatiempos... y la magia.

### ¡Ajá!

*Aha! Insight*, 1978

Editorial Labor, 1985

Como dice Gardner, «estas corazonadas, ocurrencias súbitas que resuelven un problema con elegancia y brevedad, se llaman ahora en psicología “reacciones ¡ajá!”». Éste es el objetivo del libro, promover la inspiración repentina y la pirueta mental y para ello propone una serie de problemas aparentemente complejos... pero fáciles de resolver si se tiene esa chispa, ese ¡ajá!

### ¡Ajá! Paradojas que hacen pensar

*Aha! Gotcha : Paradoxes to Puzzle and Delight*, 1982

Editorial Labor, 1983 (también en RBA, Biblioteca de divulgación científica 34, 1994)

Es similar al anterior, aunque ahora Gardner se centra en el terreno de las paradojas, tanto las aparentes como las semánticas, lógicas, etc. En fin, una delicia.

### Magia inteligente

*Mathematics, Magic and Mystery*, 1956

Zugarto Ediciones, 1992

La magia es el reino de la ilusión... y si lee este libro descubrirá que también está íntimamente ligada con el mundo de las matemáticas. Si quiere deslumbrar a sus amistades con sus trucos de magia, no lo dude. Éste es su libro.

### Los acertijos de Sam Loyd

*Mathematical Puzzles of Sam Loyd*, 1959

Zugarto Ediciones, 1992

### Nuevos acertijos de Sam Loyd

*More Mathematical Puzzles of Sam Loyd*, 1960

Zugarto Ediciones, 1996

Según Martin Gardner, Sam Loyd (1841-1911) es el más grande creador de acertijos de los Estados Unidos. En 1914 su hijo publicó *Cyclopedia of Puzzles* que recopilaba la mayor parte de acertijos que Sam Loyd había ido escribiendo a lo largo de los años en varios periódicos y revistas.

En sus dos libros Martin Gardner hace una cuidada selección de los problemas que considera más interesantes, corrigiendo de paso algunos errores. Como preserva el estilo original (y también las ilustraciones), el resultado es un par de volúmenes deliciosos.

### El idioma de los espías

*Codes, Ciphers and Secret Writing*, 1985

Zugarto Ediciones, 1991

Un libro muy entretenido para introducirse de manera sencilla en los códigos y sistemas de cifrado a lo largo de la historia.

**Matemática para divertirse**

*Entertaining Mathematical Puzzles, 1986*

Zugarto Ediciones, 1994

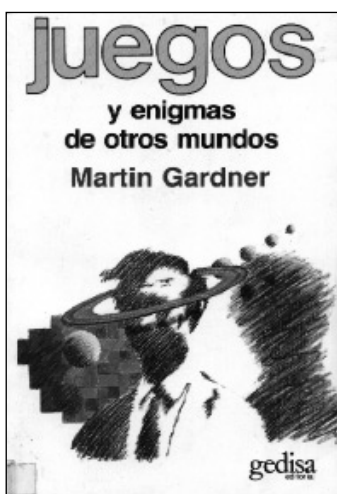
Es una recopilación de problemas de ingenio y juegos de lógica aparecidos en su columna *On the Light Side* de *Science World*.

**Acertijos divertidos y sorprendentes**

*Perplexing Puzzles and Tantalizing Teasers, 1988*

Zugarto Ediciones, 1994

Una nueva colección de acertijos, pasatiempos, adivinanzas, etc., en un tomo algo más humorístico.



**Juegos y enigmas de otros mundos**

*Puzzles from Other Worlds, 1984*

Editorial Gedisa, 1987

En 1976 salió al mercado la revista *Isaac Asimov's Science Fiction Magazine*, donde Asimov escribía algún relato de vez en cuando... y ponía su nombre en la portada. Como era previsible, su amigo Martin Gardner también colaboró en el proyecto y escribió en cada número un breve cuento de cienciaficción o fantasía donde se planteaba un acertijo.

En 1981 recopiló 36 de esos cuentos en el libro *Science Fiction Puzzle Tales* (por lo que yo sé, no editado en España) y los otros 37 aparecen en esta obra.

**El ordenador como científico y otros ensayos sobre fantasía y ciencia**

**Crónicas marcianas y otros ensayos sobre fantasía y ciencia**

*Gardner's Whys and Wherefores, 1989*

Ediciones Paidós Ibérica, Paidós studio 92 y 93, 1992

Colección de ensayos de lo más variopinto: desde Sherlock Holmes a James Joyce, pasando por el béisbol, el número Pi, etc.

**Alicia en el país de las maravillas / A través del espejo**

*The Annotated Alice; Alice's Adventures in Wonderland and Through the Looking Glass, 1998*

Akal, 1998

Traducción del gran clásico de Lewis Carroll con anotaciones de Martin Gardner.

**DOS CURIOSIDADES**

En Internet Martin Gardner es citado a menudo, ya que muchos de los temas tratados por él han dado lugar a estudios matemáticos importantes o a entretenimientos que se han popularizado. Sin embargo, son escasas las páginas dedicadas a él en exclusiva y aún en éstas la información es bastante pobre, motivo por el cual renuncio a darle un listado de dichas direcciones.

Lo único que he encontrado que merezca la pena reseñar son dos curiosidades que tienen que ver con unas de las aficiones de Martin Gardner: anagramas e inversiones.

Así, en <http://www.anagramgenius.com/archive/martin2.html>, se indica el siguiente anagrama de su nombre:

I'm grand ranter

En <http://www.scottkim.com/inversions/gallery/gardner.html> se muestran las siguientes cuatro inversiones de su nombre. ¿Logra descubrirlas?

*martin Gardner*

*Qmrtin*

*Martin Gardner*

MARTIN GAMES